小学生向けプログラミング教室

2022年6月 新規開校！

5/7(土) 11:30~ 正規入会受付スタート

マイクラで創(つく)って学(まな)ぶ プログラミング教室(きょうしつ)

無料体験授業
予約受付中!!

ジェクサー・eスポーツステーション
プログラミング教室

育てる力

好奇心を刺激する プログラミング学習

「すべてのお子さまに限りない成長のきっかけと最高の笑顔を」マインクラフトのゲーム性を活かし楽しみながらプログラミングを学ぶ中で「創造性」「思考力」「問題解決力」「自主性」「協調性」「ICT知識」「プログラミング基礎力」を養い、これからの社会、学習に活きる力を育てます。

JeXer e-sports station ジェクサー・eスポーツステーション JR松戸駅店

なぜ“プログラミング学習”や“パソコンに慣れる”必要があるのか？

今では習い事の定番となったプログラミング、プログラミング教育が注目される背景

プログラミング教育必修化

▼小学生（2020年）
プログラミング教育必修化

▼中学生（2021年）
プログラミング教育拡充

▼高校生（2022年）
プログラミング教育必修化

GIGAスクール構想

2019年に開始された、全国の児童・生徒1人に1台のコンピューターと高速ネットワークを2023年度までに整備する文部科学省の取り組み

大学共通テスト導入

2025年1月に実施する大学入学共通テストからプログラミングやデータサイエンスに必要な統計処理、情報リテラシーの知識などを試す「情報」が導入されます。

テスト回答形式の変化

CBTとは試験でパソコンを使って解答する方式。目標としていた2024年度からの導入は見送られたが既に一部大学入試や英検では導入済。今後ICT環境が整備され次第広まる見込み。

《教育の目的》

必修化となったプログラミングの基礎知識を分野横断的な学習を通して学び、思考力・創造力豊な人材を育成します。また、早期から情報機器に触れ、GIGAスクール構想やCBTに備えタイピング練習を行います。

《学習内容》

順次処理・繰り返し
▼
条件分岐
▼
STEAM課題・選択課題
▼
発　表

いきなりプログラムをコードで記述するのではなく、視覚的なオブジェクトやブロックを組み合わせる「ビジュアルプログラミング」で基礎的な考え方や仕組みを学びます。

「算数」「理科」「音楽」「工学」「技術」等他教科 × プログラミングの総合的学習を通して様々なアプローチの問題解決力や自由な創造力を育み「21 世紀型スキル」の育成を行います。

《育てる力》

これからの時代は知識の量以上に、知識をどのように活かすかといった創造性が重要になるといわれています。その中で役立つ以下の力を学習を通して育てます。

◎文章や情報を読み解き、対話する力
◎科学的に思考、吟味し活用する力
◎価値を見つけ出す感性と好奇心・探求心

■料金

対象学齢	小学1年生～小学6年生
入校時期	毎月月初入講
クラス定員	各クラス12名（振替枠含）
入会金	¥3,300（税込）
月謝	¥11,000（税込）

■開講クラス

【火曜日】	【金曜日】
①16:30～17:30	①16:30～17:30
②17:45～18:45	②17:45～18:45
③19:00～20:00	③19:00～20:00

お問い合せ
jexer e-sports station
ジェクサー・eスポーツステーション JR松戸駅店
千葉県松戸市松戸1-1181 JR松戸駅中央改札口前
TEL:047-701-7531
(受付)10:00～21:00
体験授業のご予約はお電話または店頭にて受け付けております。
ジェクサー・eスポーツステーション 検索